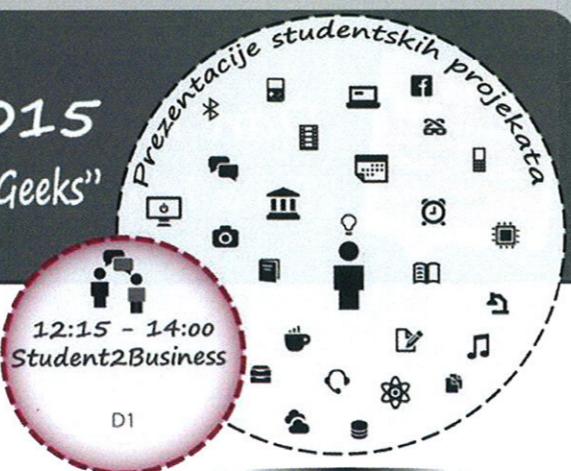




Dan Karijera 2015 "Tips & Tricks IT 4 Business Geeks"



Krunoslav Domić, Alen Huskanović, Tomislav Jelčić, Igor Rinkovec, Armin Vrević | Kap Života

Kap Života je aplikacija koja povezuje doneore s institucijama za prikupljanje krvi, a nastala je u suradnji s tvrtkom Asseco SEE. Korisnik pomoću aplikacije može vidjeti svoja doniranja te kada i gdje može sljedeći put donirati krv. Institucije mogu ciljano pozvati korisnike odgovarajuće krvne grupe preko tzv. push notifikacije da doniraju krv ako su u mogućnosti. Osim povezivanja institucija i donora, aplikacija ima i edukativnu ulogu. Autori aplikacije, zajedno s mentorom, asistentom Borisom Tomašem, osvojili su nagradu Ponos Hrvatske te Nagradu za kreativni i inovativni projekt društvene odgovornosti.

Ivan Oršolić | Smartglove

Smartglove je relativno jednostavna rukavica u kojoj se nalazi jedna TSAL6400 LED IR, izvor električne struje, nekoliko žica te jedan prekidač. Rukavica, uz Wiimote kontroler koji proizvodi Nintendo omogućava izradu veoma priuštivog "smartboarda" ili "touch screena" na bilo kojem displayu ili projektorskom platnu. Dobre strane ovog projekta je upravo ta što je jako jednostavno napraviti sustav koji omogućava korisniku da koristi pojednostavljenu, lak za korištenje "smartboard" gdjegod mu to zatreba.

Viktor Lazar, Martina Šestak, Goran Vodomin, Matej Vuković | Bluetooth Low Energy Showcase

SeierFriendApp je mobilna aplikacija nastala na kolegiju Analiza i razvoj programa u suradnji s austrijskom kompanijom Evolaris GmbH. Aplikacija je namijenjena kupcima shopping centra Seiersberg u Grazu koji registracijom dobivaju status prijatelja centra i kod svakog posjeta dobivaju bodove temeljem kojih ostvaruju različite pogodnosti. Cilj projekta bio je istražiti mogućnosti i prednosti nove Bluetooth Low Energy tehnologije u odnosu na NFC tehnologiju te napraviti primjer mobilne aplikacije s implementiranim karakteristikama BLE tehnologije.

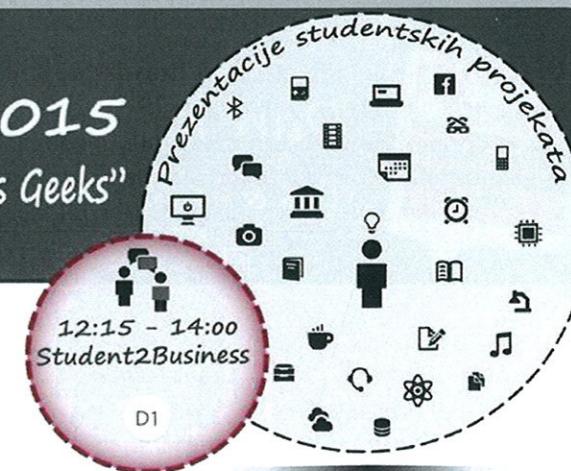
Mateja Kuhar | Organska olovka Fabula

Organska olovka "Fabula" priča Zelenu priču – napravljena je od organskih otpadnih sirovina reciklirane kave, čaja i otpadnih latica koje se skupljaju od lokalnih obrta. Jedna olovka Fabula sadržava dostatne količine kemijskih elemenata koji se upotrebljavaju kao hranjivo – olovka šiljenjem postaje gnojivo za biljke te ima sjeme ukomponirano u vrh, koji se posadi kad se olovka potroši do neupotrebljive dužine. Fabula i pripadajući brand "Zelenkapica i Vuč" predstavljaju ekološko-socijalno inovatorstvo, pridonose svijesti o ekologiji i zaštiti životinja. Projekt je nagrađen iznosom od 100.000 kn u natječaju Moj Zaba Start.

foi



Dan Karijera 2015 "Tips & Tricks IT 4 Business Geeks"



Matija Matija, Milan Kovačić | Tourgent

„Aplikacija „Tourgent“ orientirana je na autobusne prijevoznike i turističke agencije koji međusobno surađuju. Cilj je olakšati komunikaciju između njih te pojednostaviti praćenje troškova, zarade i slično. Projekt se plasirao u finale Core HUB natjecanja, Microsoft Software Startup Academy, SmartUp i App Start Contest.

Josip Kolarić | Modeliranje poslovnih procesa

Tema projekta je utjecaj modeliranja procesa na poboljšanje procesa u smislu smanjivanja vremena izvođenja procesa kao i troškova izvođenja procesa (AS IS – TO BE stanje procesa). U alatu Bizagi Process modeler modeliran je proces prodaje koji uključuje aktivnosti od kreiranja ponude do realiziranja narudžbe. Nakon kreiranja modela podataka, modelirani proces u TO BE stanju moguće je iskoristiti kako bi se kreirala procesno orijentirana aplikacija. Prototip aplikacije koja olakšava i podržava proces prodaje razvijen je u alatu Bizagi Studio Enterprise.

Iva Grašić, Tea Jurašić, Nino Cerovec, Nikola Majcen | eVrtić

Ideja prototipa nastalog u okviru kolegija Upravljanje informatičkim uslugama je da se razvije aplikacija za vrtiće koja će biti namijenjena odgajateljima u vrtiću i roditeljima djece koja su upisana u vrtić. Ova aplikacija trebala bi služiti kao povoljnije sredstvo komunikacije između odgajatelja i roditelja u vezi s njihovom djecom, s posebnim naglaskom na dječje ponašanje, potrebe, izlete, predstave i još različitih mogućnosti koje daju povratnu informaciju o djetetu. Tim je sudjelovao na Geek Business Camp u Osijeku te u finalu natjecanja SmartUp.

Božidar Labaš | eDostava

eDostava je projekt nastao u okviru kolegija Web dizajn i programiranje. Osmišljen je sustav koji služi za praćenje dostavnih paketa kurirske službe. Korištena je baza podataka koja se sastoji od 15 tablica i realizirana je u MySQL-u. Za pristup bazi je korišten phpMyAdmin.

Elvis Popović | Kvaternioni i rotacije u prostoru

U projektu rađenom u sklopu kolegija Odabrana poglavljia matematike kvaternione su teorijski obrađene sa svih mogućih aspekata, od algebarskih svojstava preko topologije pa sve do numeričkih kalkulacija. Pojedini zadaci su vizualizirani koristeći najjednostavnije moguće 3D alate poput Pov Raya, a kalkulacije su obavljene isključivo vlastitim algoritmima napisanima u programskom jeziku C++. Animirani dio projekta izveden je koristeći Open GL i shadere (GLSL) u jeziku Python kako bi se pokazala jednostavnost korištenja Open GL API-ja.

foi